

# От 1 до 6

*Вам потребуется шесть игральных костей.*

## Цель игры

Получить наибольшее число очков за определенное число конов либо первым набрать заранее оговоренное число очков.

## Правила игры

Мечут кости, чтобы определить, кто начинает игру (тот, у кого выпадет наибольшее число).

Игроки поочередно бросают шесть костей сразу и подсчитывают набранные очки: 1 = 5 очков; 1, 2 = 10 очков; 1, 2, 3 = 15 очков; 1, 2 ,3, 4 = 20 очков; 1, 2, 3, 4, 5 = 25 очков; 1, 2, 3, 4, 5, 6 = 30 очков.

Если порядок неполный, то игрок получает очки только за часть порядка. Например, если выпадет 1, 2, 3, 5, 5, 6, игрок получит 15 очков; а если выпадет 2, 3, 4, 4, 5, 6 — то не получит ни одного очка.

Если в одном метании выпадет дубль (то есть одинаковые числа на двух костях) или выпадут три одинаковых числа, засчитывается только одно из них. А если выпадут три единицы, все ваши очки сгорают.

Выигрывает тот, кто наберет наибольшее число очков.

