Коварное очко

*Вам потребуются пять игральных костей и лист бумаги для подсчета и записи очков.*

Цель игры

Как можно скорее набрать определенное число очков (как правило, играют до ста). Очередность игры определяется жребием. Игроки бросают кость, и первым ходит тот, у кого выпадет наименьшее число очков, а последним — тот, у кого наибольшее. Очередность игры — весьма существенный момент, поскольку у первого и последнего по сравнению с остальными явные преимущества.

Правила игры

Первый игрок начинает метать кости. Как и все остальные, он имеет право бросать кости столько раз, сколько сочтет нужным. Выпавшие очки суммируются.

Когда игрок сочтет нужным, он прекращает метать кости, запоминает свой счет, и в игру вступает следующий.

Если у следующего игрока выпадет единица, то все его очки сгорают, а очередь переходит к следующему. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет заранее оговоренное число очков.

Очевидно, что больше шансов на успех у того, кто начинает игру. Однако, по мере того как в игру вступают все новые и новые игроки, его шансы падают. Кроме того, несомненное преимущество у игрока, бросающего кости последним: ведь он знает, сколько очков набрали все его соперники.

Если игроку повезет, и он не выбросит единицу, то может метать кости до тех пор, пока не обойдет всех своих соперников. По справедливости, в эту игру следует играть в несколько заходов, чтобы каждый раз ее начинал другой игрок.

Выигрывает тот, кто первым наберет заранее оговоренное число очков.

