Морской флот

Цель игры

Основной целью данной игры является выброс в указанном порядке в течение трех последовательных бросков трех граней кости: 6 (корабль), 5 (капитан) и 4 (старший помощник).

Правила игры

На предварительном раунде определяется очередность ходов путем одного выброса кости от каждого игрока. Игрок, набравший больше всего очков, начинает игру первым. Затем ход передается по часовой стрелке.

С каждой новой партией первый ход совершает игрок слева от начавшего предыдущую партию игрока.

Заранее обговаривается ставка, которую каждый игрок должен внести в общий банк. Ход каждого игрока состоит из не более трех бросков костей.

В случае если при первом выбросе кости у участника выпали 6 (корабль) и 5 (капитан), то он имеет право отложить эти кости в сторону. При следующих двух бросках трех оставшихся костей участник должен получить 4 (старший помощник).

Но, если, в первом броске выпадают 6 (корабль) и 4 (старший помощник), игрок имеет право отложить только 6 (капитан), а оставшиеся четыре кости необходимо бросить вновь.

Две оставшиеся кости (команда) в сумме составляют счет игры для данного игрока, если за три броска он получил 6, 5 и 4. Но в случае, если игрок получил 6, 5 и 4 при первом либо втором бросках, то он имеет право использовать еще 1-2 броска для более высокого счета.

Набравший в раунде наибольший счет участник забирает весь банк. Однако если присутствует ничья, то все счета аннулируются и должен быть разыгран дополнительный раунд.

